

Tutorial Ampliado para transmitir en vivo en Youtube



**Universidad
Nacional
Villa María**

Secretaría de
**Comunicación
Institucional**

Tutorial Ampliado para transmitir en Vivo en Youtube

El siguiente tutorial consta de 3 partes

A) Configuraciones iniciales en OBS. Se detallan los pasos para descargar el programa OBS, necesario para transmitir y las configuraciones requeridas.

B) Configuraciones iniciales en Youtube: Se explica cómo configurar nuestra cuenta de Youtube.

C) Transmisión en vivo. Pasos a realizar en cada transmisión en vivo, donde se explican instrucciones a seguir dentro del OBS y en la pestaña de transmisiones en vivo de Youtube.

Elaborado por la Secretaría de Comunicación Institucional de la Universidad Nacional de Villa María.

Versión 1.0.

A. Configuraciones iniciales en OBS

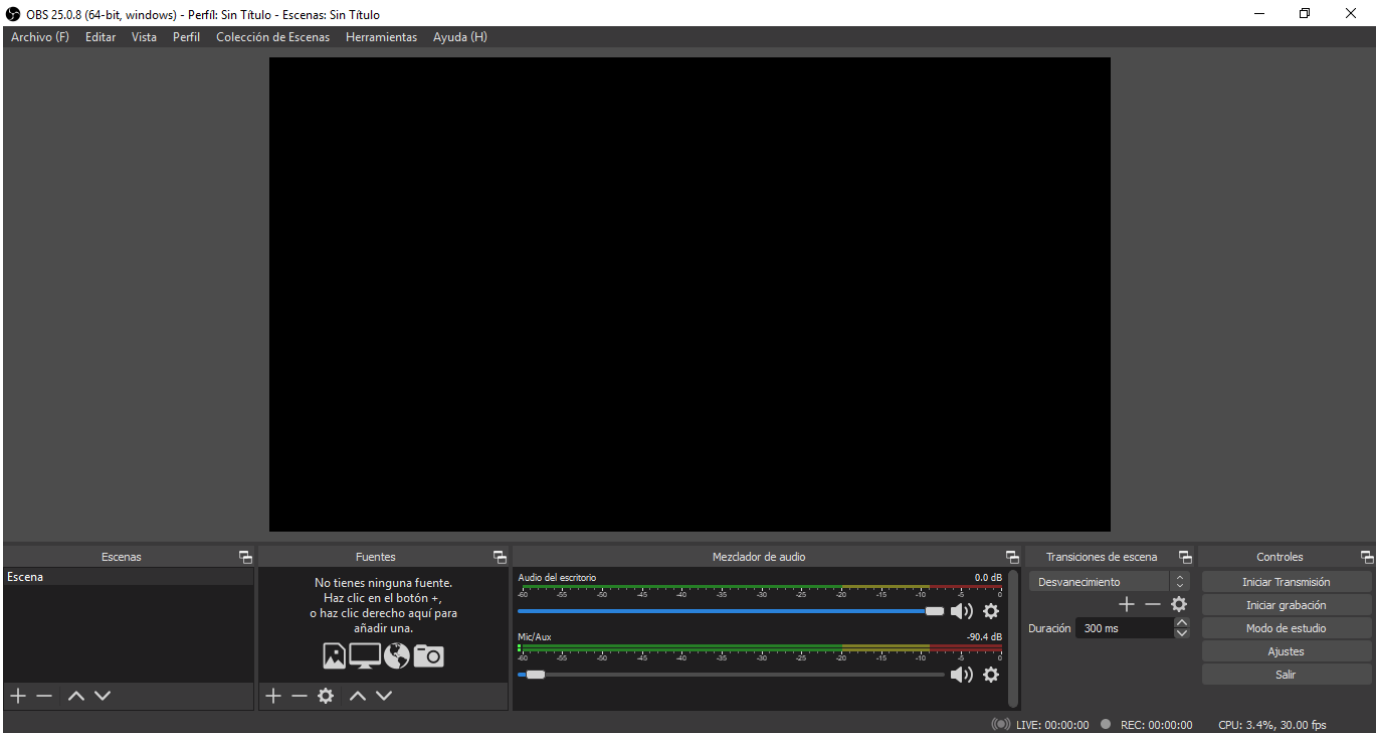
- 1) En primer lugar es necesario instalar el programa **Open Broadcaster Software (OBS)** para realizar la transmisión. La función de este programa es capturar la pantalla de la computadora en forma completa y transmitirla desde allí al servidor de YouTube. Es decir que el programa va a capturar la pantalla y todos los movimientos que realicemos en ella. Se recomienda utilizar una computadora cuya única función sea la transmisión del evento, y no utilizarla en simultáneo para otras actividades.

La descarga se realiza desde su página oficial: <https://obsproject.com/es>. Allí deberán seleccionar la versión disponible para su sistema operativo.

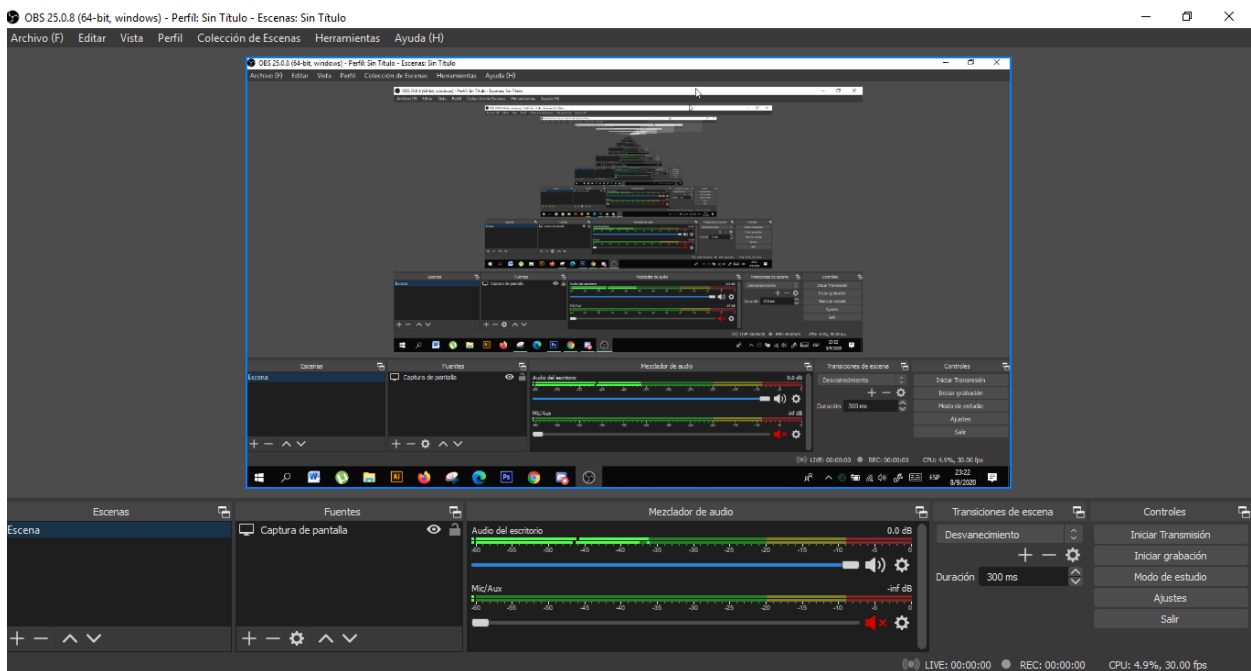


- 2) La descarga comenzará de manera inmediata (el programa pesa 70,1MB). Una vez finalizada la misma solo debemos ejecutar el archivo que nos descarga. Después de eso, continuaremos con los pasos que nos provee el instalador para finalizar la descarga.

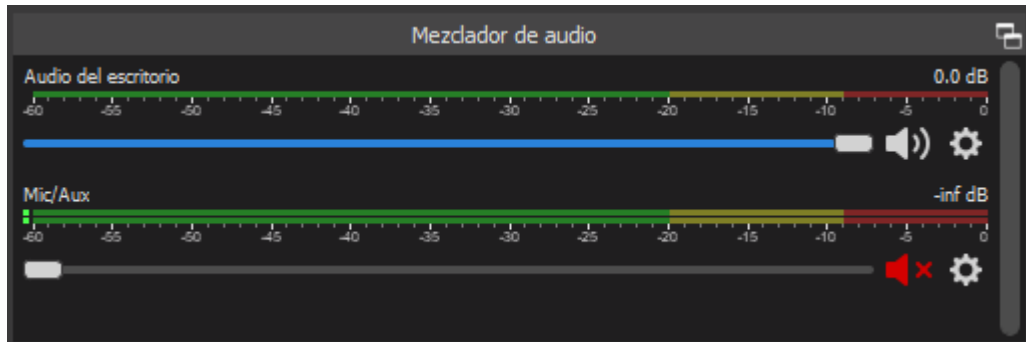
- 3) Una vez instalado, abrimos OBS Studio. Se nos presentará la siguiente pantalla. Debemos realizar una configuración por única vez. El OBS por defecto vendrá con una escena creada, que no modificaremos.



- 4) Lo primero que debemos hacer es crear la fuente, aquí es donde determinaremos lo que saldrá en nuestra transmisión, que en nuestro caso es la pantalla de la PC. Debemos hacer clic en el signo + y hacer clic en la opción **CAPTURAR PANTALLA**. Desde ese momento, OBS, capturará todo lo que ocurra en su pantalla. Si la configuración es correcta, debería verse así.



- 5) Una vez configuramos la fuente, debemos configurar el **MEZCLADOR DE AUDIOS**. Aquí verificaremos por un lado, que la barra de “Audio de escritorio” se encuentre al máximo. Luego, en la barra “Mic/Aux”, debemos hacer clic sobre el ícono del sonido para silenciarlo, debe quedar en rojo, como en la imagen de abajo. Es importante que “Mic/Aux” quede silenciado, ya que de esta manera solo se va a capturar el sonido de nuestra pantalla, y no el del micrófono de la PC. **Debe verse así:**



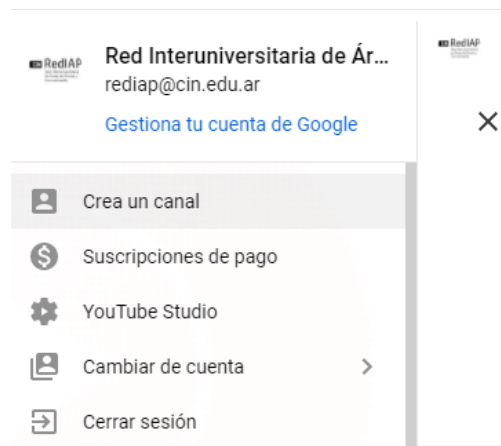
- 6) Con estas configuraciones iniciales, ya tendremos nuestro OBS listo para transmitir.

B. Configuraciones iniciales en Youtube

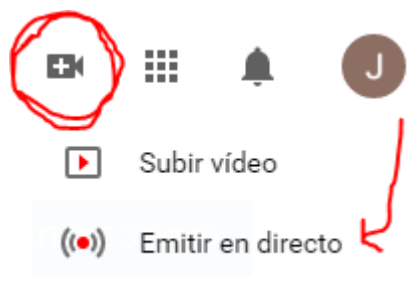
1. Para transmitir en vivo en **Youtube necesitamos un canal**. (**NO** es lo mismo tener una cuenta de Google enlazada a Youtube que tener un canal en la misma plataforma).

IMPORTANTE: Este paso deberá ser realizado con tiempo ya que YOUTUBE se toma 24 hs para habilitar por primera vez las transmisiones en vivo en un canal. El mismo debe asociarse a un número telefónico. Una vez activo el canal, no será necesario repetir este paso.

2. Para crearlo debemos ingresar a Youtube y estar logueados con nuestro correo. Para crear nuestro canal, debemos situarnos en la esquina superior derecha, donde se encuentra la letra de su nombre (o una imagen en el caso que posean), una vez hacen clic encontrarán la opción **“Crear un canal”**, que debemos hacer clic. Para más información sobre esta acción recomendamos seguir los pasos de [este](#) video.



3. Una vez que creamos nuestro canal, iremos a la opción de “Crear” (click en el icono con forma de cámara) y allí seleccionaremos “Emitir en directo”.



4. Se abrirá una ventana donde Youtube nos solicita que verifiquemos con un número de celular o un correo electrónico nuestra cuenta. Elegir la opción que deseemos.



The screenshot shows the YouTube account verification interface. At the top left is the YouTube logo with 'AR' next to it. To its right is a search bar with the text 'Buscar' and a magnifying glass icon. Below the search bar, the page title is 'Verificación de la cuenta (paso 1 de 2)'. A sub-header reads: 'Si verificas tu cuenta con un número de teléfono, tendrás acceso a funciones adicionales de YouTube. También nos ayudarás a confirmar que eres una persona y no un robot. [Más información](#)'. Underneath, it says 'Selecciona tu país.' followed by a dropdown menu currently showing 'Argentina'. Below that, the question '¿Cómo prefieres que te enviemos el código de verificación?' is followed by two radio button options: 'Llamada con mensaje de voz automático' and 'Mensaje de texto con el código de verificación'.

5. Una vez coloquemos el código que recibimos por el medio solicitado, se verificará nuestra cuenta. **Esto NO significa que ya tengamos permitido realizar transmisiones en VIVO, debemos esperar aproximadamente 24 hs a que Youtube nos apruebe.**
6. Una vez transcurrido este tiempo, ya tendremos habilitada la opción de transmitir en vivo.

C. Pasos para transmitir en vivo

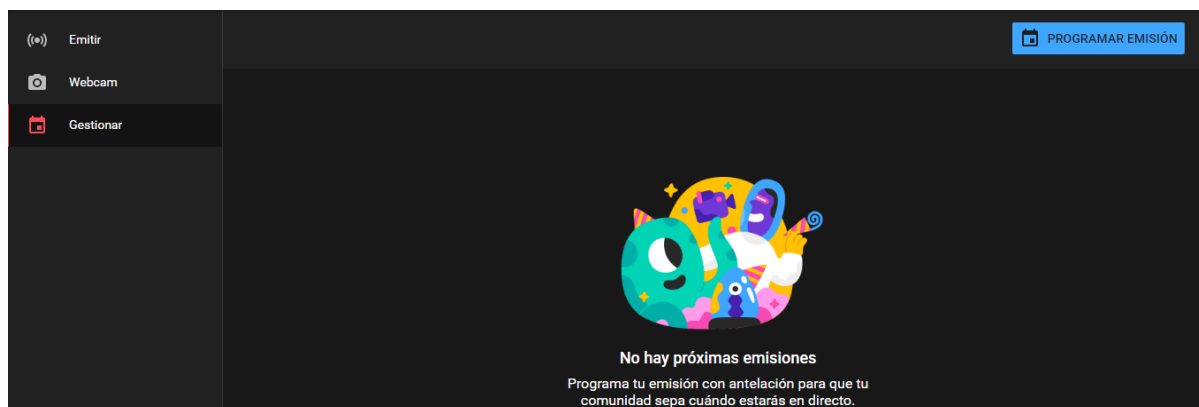
Una vez realizadas las configuraciones iniciales en OBS y en Youtube, las mismas quedarán guardadas en cada programa, y no debemos volver a configurar los programas; solo deberemos seguir los siguientes pasos cada vez que queramos realizar una transmisión en vivo.

Antes de transmitir

1. En Youtube, ir a la sección “**crear vídeo o publicación**”, allí seleccionamos “**Emitir en directo**”

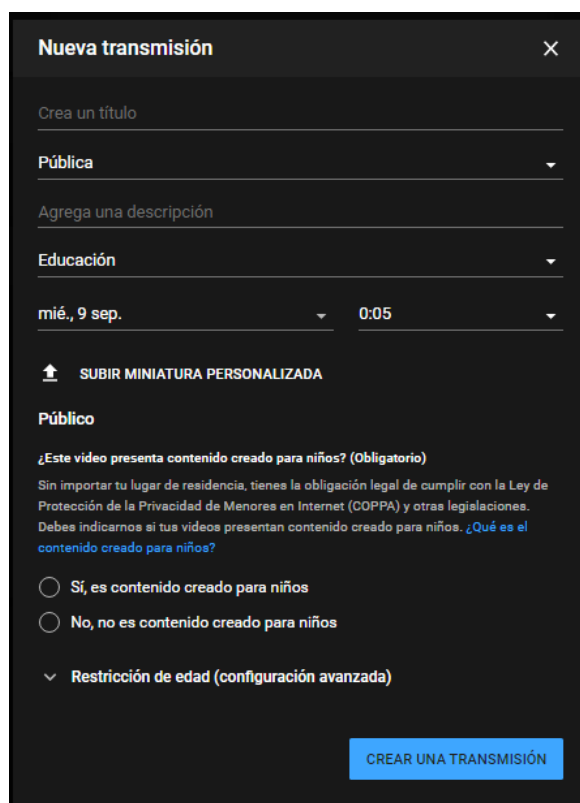


2. Nos redirigirá a Youtube Studio, en esta sección lo que haremos es programar nuestra emisión para que la comunidad sepa cuándo estaremos en directo, a su vez, allí encontraremos el link para difundir nuestra transmisión.



3. En la ventana “Gestionar” encontrarán la posibilidad de realizar la programación de su emisión, haciendo clic en “Programar transmisión”.

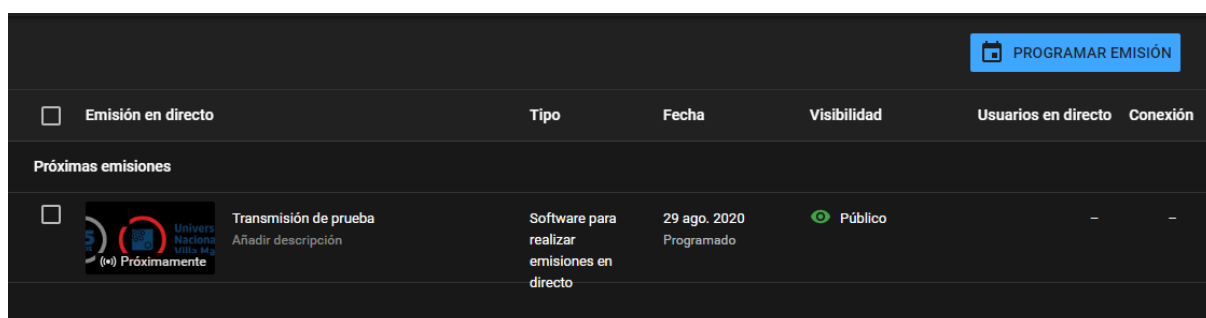
4. Nos abrirá una pestaña donde debemos indicar el nombre y descripción de la transmisión, la fecha de realización, si será un video público o privado, el tema, entre otras cuestiones. Aquí también nos permite subir una miniatura personalizada para la transmisión.





Formulario de configuración de una nueva transmisión. El formulario incluye los siguientes campos y opciones:

- Título: "Crea un título"
- Visibilidad: "Pública" (seleccionado)
- Descripción: "Agrega una descripción"
- Tema: "Educación" (seleccionado)
- Fecha: "mié., 9 sep." (seleccionado)
- Duración: "0:05" (seleccionado)
- Opción: "SUBIR MINIATURA PERSONALIZADA" (con flecha hacia arriba)
- Privacidad: "Público"
- Sección de advertencia: "¿Este video presenta contenido creado para niños? (Obligatorio)". Incluye un texto explicativo sobre la Ley de Protección de la Privacidad de Menores en Internet (COPPA) y una pregunta: "¿Qué es el contenido creado para niños?".
- Opciones de contenido para niños:
 - Sí, es contenido creado para niños
 - No, no es contenido creado para niños
- Opción: "Restricción de edad (configuración avanzada)" (con flecha hacia abajo)
- Botón de acción: "CREAR UNA TRANSMISIÓN" (en azul)

5. Una vez realizamos este paso se creará la transmisión, que nos aparecerá en la pestaña de "Gestionar". Al hacer clic sobre el nombre de nuestra transmisión podremos acceder a sus configuraciones.

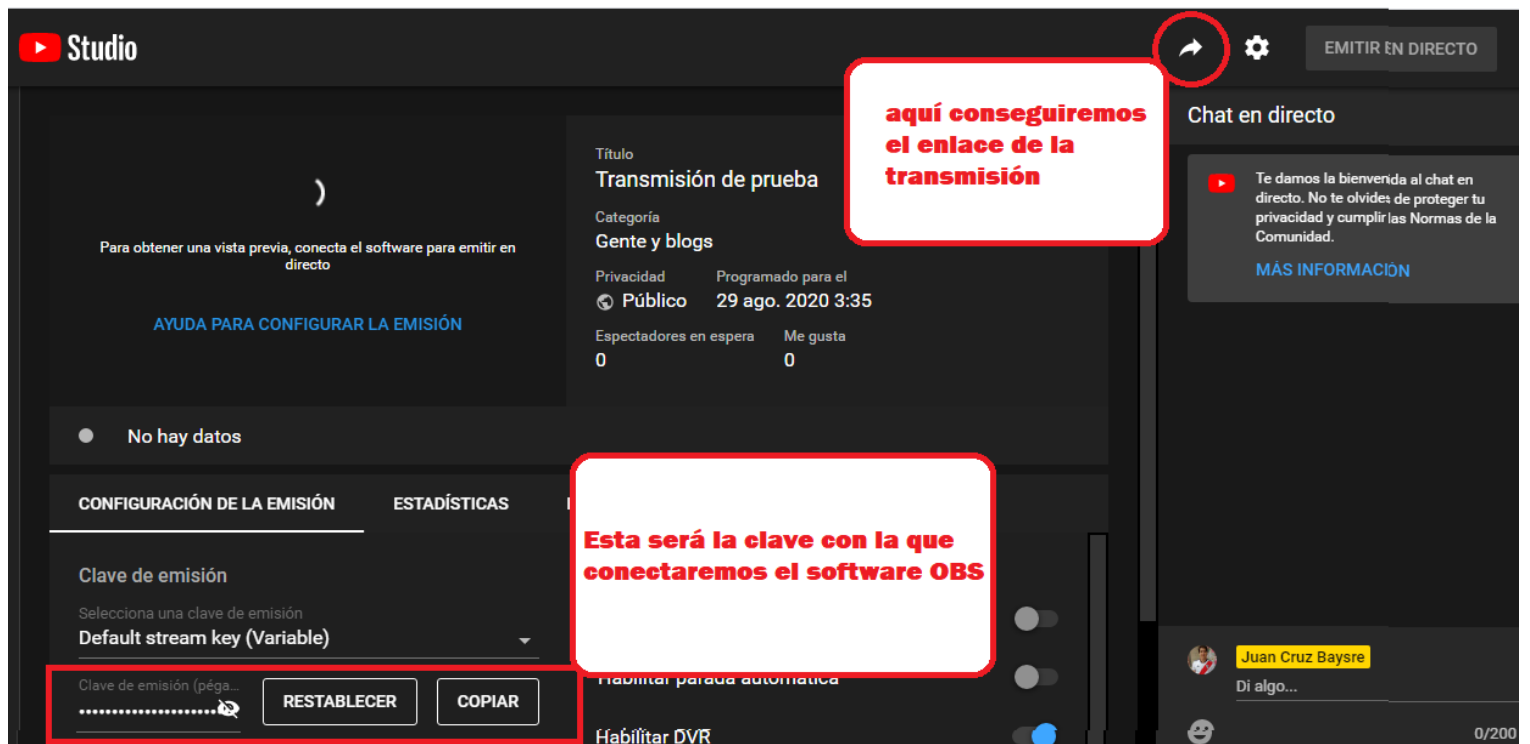


Interfaz de gestión de transmisiones. Incluye un botón "PROGRAMAR EMISIÓN" en azul y una tabla con las siguientes columnas: Emisión en directo, Tipo, Fecha, Visibilidad, Usuarios en directo, Conexión.

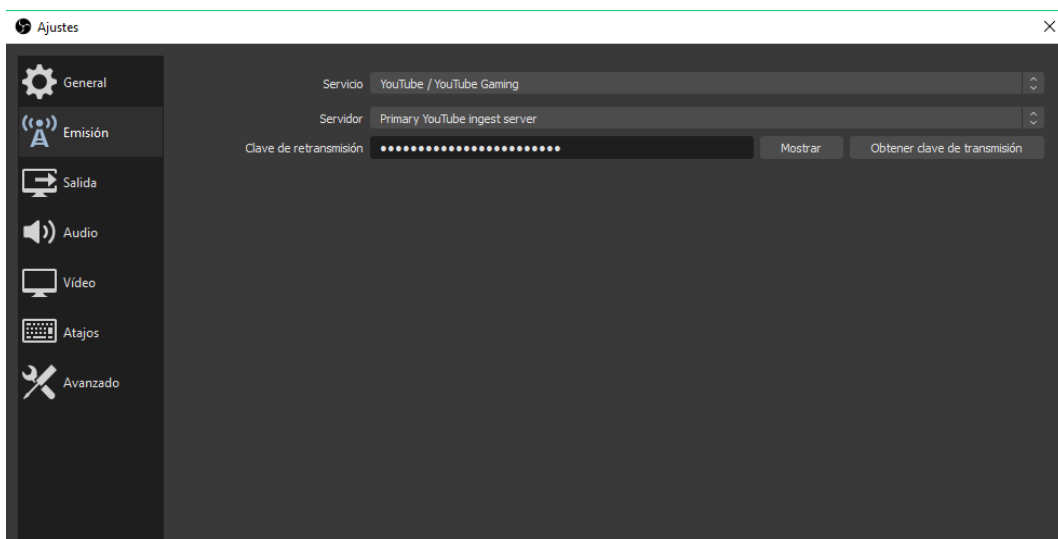
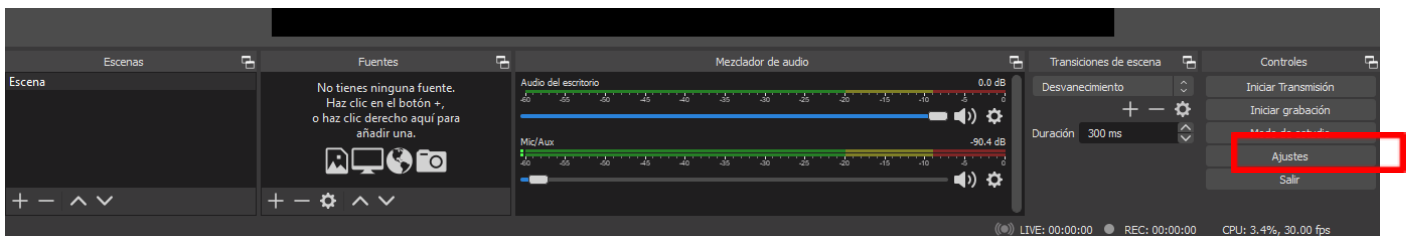
<input type="checkbox"/>	Emisión en directo	Tipo	Fecha	Visibilidad	Usuarios en directo	Conexión
Próximas emisiones						
<input type="checkbox"/>	 Transmisión de prueba Añadir descripción	Software para realizar emisiones en directo	29 ago. 2020 Programado	 Público	-	-

6. Una vez dentro de las configuraciones de la transmisión programada, debemos copiar el **enlace de la transmisión**. Este será el enlace que compartiremos con el público. Para obtenerlo debemos hacer clic en la flecha de arriba a la izquierda. En este enlace se encontrará una vista previa de la transmisión y mostrará la fecha de realización.

7. Por último, debemos copiar la “Clave de Transmisión”. Esta clave es la que cargaremos en OBS, por lo cual es muy importante.



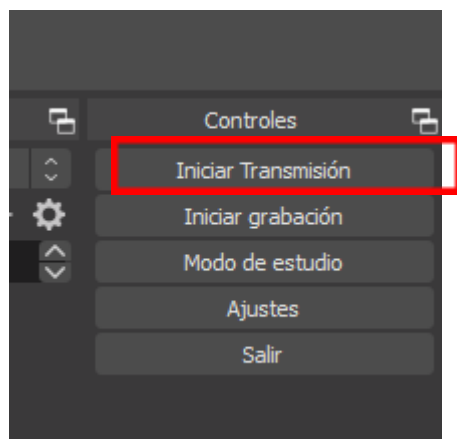
8. Con esta clave copiada, abrimos OBS. Ingresamos en **AJUSTES** y dentro del mismo nos dirigimos a **EMISIÓN**.



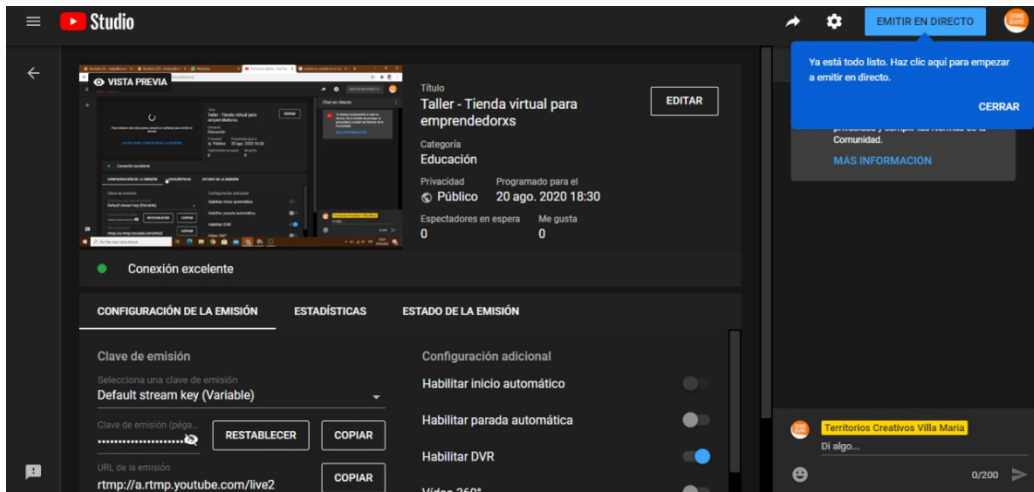
9. En las distintas opciones que nos ofrece esta ventana, elegimos los siguiente valores:
- En servicio: YOUTUBE/YOUTUBE GAMING
 - En servidor: PRIMARY YOUTUBE INGEST SERVER.
 - En clave de transmisión colocamos las que acabamos de obtener de la transmisión programada en youtube.
10. Luego de completar todo, hacer clic en el botón “APLICAR” (Este se encuentra en la ventana de ajustes, en el caso que no lo vean solo deben colocarse sobre una de las esquinas y achicar el tamaño de esta ventana para poder movilizarlo)

Comenzar la transmisión

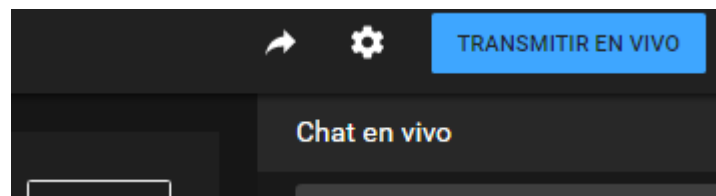
- 1- Completados los datos previos, podemos comenzar la transmisión. Es importante dejar abiertos el programa OBS y el canal de Youtube donde transmitimos; y también conectarse a la llamada de Meet o Zoom que desea transmitirse.
- 2- Lo primero que debemos hacer es iniciar la transmisión de OBS. Para ello en la sección de controles haremos clic en “Iniciar Transmisión”.
- 3- Una vez comenzamos a transmitir desde OBS nos dirigimos a Youtube,



ingresando a la configuración de la transmisión que habíamos programado. Una vez allí, veremos que si realizamos el paso anterior correctamente, se verá nuestra pantalla capturándose.



- 4- A su vez, desde ese momento se habilita en la esquina superior derecha el botón “TRANSMITIR EN VIVO”. Solo haremos clic en este botón cuando tengamos todo OK, ya que da comienzo a la transmisión, no pudiendo luego pausarla o cortarla hasta la finalización de la misma.



- 5- Con todo listo, hacemos clic en Youtube en “Transmitir en vivo” para empezar la misma.
- 6- Luego, en forma rápida, debemos dirigirnos a visualizar lo que se quiere transmitir (Llamada de Meet o Zoom), y activar el modo de pantalla completa en Meet/Zoom.
- 7- Recomendamos chequear mediante otro dispositivo que la transmisión esté saliendo en forma correcta en Youtube, para esto debemos ingresar al link que compartimos con el público. Tener en cuenta que hay un delay de 20 segundos aproximadamente, entre la llamada y la salida en Youtube.
- 8- Una vez finaliza la reunión- o lo que queramos transmitir- volvemos a la sala de Youtube y seleccionamos “Finalizar transmisión”. Un vez finalizada la misma, no es posible reabirla en el mismo link, debe generarse una nueva transmisión si desea hacerse tal acción.

- 9- Luego de finalizada, Youtube nos dará la opción de guardar la transmisión como salió o de editarla, en este segundo caso al editarla, Ose subirá como un nuevo video de nuestro canal.
- 10-Luego volvemos a OBS y hacemos clic en “Detener Transmisión”. De esta forma finaliza todo el proceso.